А ВЫ ЗНАЕТЕ, ЧЕМ ЗАНЯТ ВАШ РЕБЕНОК, ПОКА ВЫ НАХОДИТЕСЬ НА РАБОТЕ, В ГОСТЯХ ИЛИ В СОСЕДНЕЙ КОМНАТЕ?

Виртуальная игра «Синий кит» захлестнула неокрепшее ознание тысяч российских подростков. Своего рода квест, который лится 50 дней и предусматривает ежедневное выполнение заданий, водится к страшному финалу - суициду. Волна самоубийств набирала бороты в 2016 году и, начиная с января 2017 года, укрепила свои озиции. С каждым днем в социальных сетях «ВКонтакте», Одноклассники», «Twitter», «Instagram» число подписчиков на руппы «#Синий кит» увеличивается с ужасающей скоростью, сновной контингент – подростки от 12 до 18 лет.

ЧТО ЭТО ТАКОЕ?

Идея похожа на вирус, она живуча и крайне заразна. Вероятно, менно этим руководствовались организаторы данной «игры». Ребенок знает о «топовой игре» от друзей, одноклассников, знакомых, оциальных сетей. Вначале все кажется невинной глупостью. Іодросток вступает в одно из закрытых сообществ «Синий кит», Разбуди меня в 4.20», «Тихий дом», «Море китов» в социальной сети. [алее следует подтвердить желание участвовать в игре: необходимо аписать #явигре. Затем подростку начинают приходить сообщения от ак называемого «куратора» с определенными заданиями, которые меют своего рода градацию – от самого простого (улыбнись) и альше по сложности и тяжести наносимого самому себе вреда зырежи на руке лезвием изображение кита). Задания присылают овно в 4.20, их необходимо выполнить за 24 часа. По мере рохождения «квеста» организаторам становятся известны такие анные как номер телефона подростка и его точный адрес, а также ıкола и класс, где обучается ребенок. Данные задания содержат не олько призыв к нанесению себе увечий, но и сделать интимное фото, отправить его «куратору». Впоследствии информация и фот используются как предмет шантажа.

КАК УЗНАТЬ, ЧТО МОЙ РЕБЕНОК ИГРАЕТ В ЭТУ «ИГРУ»?

- На странице в социальных сетях появились хэштеги: #тихий #сини #жду#синий_кит#море#разбуди#полерерамалиен#тихийдом#f57#f5 8#f46#ринапаленкова#няпока#разбудименяв4.20#явигре#кураторна пиши;
- Имена подписчиков или друзей содержат слово «кит»;
- На теле ребенка появились рисунки китов или надписи хэштегов;
- На теле ребенка появились следы порезов и/или вырезанны изображения китов;
- Ребенок выглядит уставшим и не выспавшимся, в одежд преобладает темная гамма цветов, музыка носит характе медитативной (музыка для медитаций), либо депрессивной;
- В течение дня ребенок не проронили ни слова, в течение дн смотрит фильмы или видео на одну тематику (как правило, ужасы);
- Будильник у ребенка выставлен на 4:20, каждую ночь ребено просыпается в четвертом часу, либо не спит до этого времени;
- У ребенка появился фальшивый аккаунт в социальной сети сменился номер телефона;
- Ребенок состоит в группах «Синий_Кит», «Тихий дом», «Разбуд меня в 4:20».

В случае возникновения подозрений на участие вашего ребенка в «игре» обязательно:

- Поговорите с ним об этом, узнайте, что его тревожит;
- Действуйте мягко и ненавязчиво;
- Держите ситуацию под контролем;
- Постарайтесь отвлечь ребенка (поездка в зоопарк, кино поход в лес)
- Уделяйте ребенку как можно больше внимания;

-
- Обязательно сообщите классному руководителю и школьному психологу; возможно, не только ваш ребенок играет в игру, но и весь класс;
- Будьте внимательны к изменению настроения ребенка;
- Договоритесь с ребенком о том, что в ночное время вся техника (компьютер, планшет, телефон) выключается.

ПОЧЕМУ ПОДРОСТКИ ПРИНИМАЮТ УЧАСТИЕ В ИГРЕ?

Основная причина, по которой дети готовы пойти на суицид – это не призыв из социальных сетей и это не «группы смерти». Истинные предпосылки кроются в семейных конфликтах и отсутствии эмоциональной связи в семье, в неблагополучии и разрушительном поведении родителей и близком окружения подростка (алкоголизм, наркомания, воровство, инцест, насилие и жестокое обращение), в бестактном обращении некоторых сотрудников школы, межличностных конфликтах с учителями, друзьями, одноклассниками. Приобщение к «группам смерти» - это следствие возникшей психологической проблемы у подростка.

Многие подростки, вступают в «игру» забавы ради, ими движет детское любопытство, желание заявить миру о себе, потребность во внимании и избавлении от гнетущих мыслей, бегство от реальных дел и вещей. Дети легко внушаемые, сбиваясь в такие группы, они уверены, что смогут остановиться в любой момент. Но, к сожалению, уже на первых этапах игры происходит «психологическая кодировка», которая дает любопытству доминировать над чувством страха. В дальнейшем, любопытство пропадает и остается сильный страх того, что информация (интимное фото и видео), которую получили «кураторы», выйдет наружу. Именно это и служит на первом этапе инструментом шантажа для продолжения игры, в дальнейшем «кураторы» начинают вести активный моральный прессинг, угрожая убийством родных и близких.

Оградите детей от этих игр!
Берегите их жизнь!